

SPIELANLEITUNG

INTERAKTIVE LERNSERIE FÜR DEN MUSIKUNTERRICHT



SCHNELLSTART

Ratebögen ausdrucken (eine Doppelseite pro Kind) – Anwendung starten (nur für Windows)
Whiteboard oder Beamer anschließen – Lautsprecher aufdrehen – Los geht's.

BEDIENUNG

Quizshow

-  Abspiel Play & Pause – durch „Leertaste“ (Space)
-  Navigation im Film – per Mouse auf Abspielbalken
-  Pause & Pausenmenü – Aufruf durch „P“, fortsetzen wieder „P“
-  Nächste Folge – mit Taste „N“ zum Beginn der nächsten Folge
-  Der Film hält zwischendurch an – Interaktion im Antwortloop: Taste A, B oder C wählen
-  Am Ende jeder Folge „W“ drücken – wenn es mit der nächsten Folge weitergehen soll.

Hauptmenü

-  Menü-Auswahl – durch Mouse-Klick oder Tasten „1“ bis „5“ und „Enter“
-  Anwendung im Menü oder im Quiz beenden – Klick auf ESC-Taste

ÜBERSICHT

Dieses Lern-Quiz eignet sich für den Einsatz im Musikunterricht (Klasse 2–6). Jede Folge stellt eine Instrumentengruppe vor. Von der Moderatorin Tavia werden Fragen gestellt, die durch die Eingabe von „A“, „B“ oder „C“ beantwortet werden müssen.

Jede Folge der sechs Hauptfolgen hier im Spiel ist eigenständig spielbar und dauert etwa vier bis sechs Minuten. Die Serie kann dadurch unterschiedlich ins Unterrichtskonzept eingebaut werden: Es bleibt der Lehrkraft überlassen, ob sie eine mediale Rate-Unterrichtsstunde mit allen sechs Folgen plant – oder zwei Folgen in drei Stunden – oder vielleicht sogar sechs Stunden plant, also eine Unterrichtseinheit pro Instrumentengruppe.

EINSATZ IM UNTERRICHT

Das interaktive Quiz kann flexibel eingesetzt werden:

-  als vollständige Unterrichtsreihe über sechs Stunden,
-  als Vertretungs- oder Projektstunde,
-  oder als Impuls für eigene kreative Aufgaben rund um Musik und Klänge.

Die Lehrkraft kann zwischen den Folgen eigene Materialien einbinden. Nach sechs Folgen wird einer der beiden Rategästen der Show zum Ratemeister ernannt, also der Uhu oder der Notenschlüssel, und die Show ist zu Ende. Die Kinder können – wenn gewünscht – die Einladung ins Händel-Haus annehmen und dort an der Rateorgel weiterfragen und eine Belohnung bekommen. Dies ist ein Zusatz aber kein Muss.

Achtung: Die Folgen sind nicht einzeln anwählbar. Soll der Unterricht z.B. mit Folge 4 beginnen, dann einfach Serie starten und mit Taste „N“ drei Mal bis zur Folge ‚vorspulen‘.

AUFBAU DER SERIE

Folge 1–6 Interaktive Quizfolgen mit je zwei Fragen:

-  Die erste Frage gehört zur Handlung und wird in der Show selbst beantwortet.
-  Die zweite Frage ist die eigentliche Mitratefrage, bei der das Video anhält, bis die Kinder ihre Antwort gewählt haben.

Diese sechs Hauptfolgen bilden eine abgeschlossene Einheit

Folgen 7–8 Im Händel-Haus in Halle (Saale) erwartet die Kinder eine siebte zusätzliche Folge an der „Rateorgel“ sowie das achte, finale Rätsel, für dessen Lösung es eine Belohnung gibt.

SPIELPRINZIP

Die Klasse schaut das Quiz gemeinsam auf dem digitalen Whiteboard: Im Spiel halten die beiden Rate-Gäste in jeder Folge, bei der zweiten Ratenfrage inne und schauen hilfeschauend zum Zuschauer (in die Klasse). Ein interaktives Auswahlmenü bietet die Antwortmöglichkeiten A, B und C.

Unser Vorschlag: Die Kinder bekommen vor dem Ansehen die von uns vorbereiteten Ratebögen – siehe Menüpunkt! Bitte ausdrucken und falten. – und raten gemeinsam, indem jedes Kind einen Buchstaben hochhält. Der Buchstabe, den die meisten von ihnen hochhalten, wird vom Lehrer oder einem Schüler am Whiteboard eingegeben: Keine Sorge, falsche Antworten können beliebig oft wiederholt werden. Erst bei der richtigen Antwort geht das Quiz mit Jubel weiter.

Optional kann auch bei der ersten Frage pro Folge schon mitgeraten werden. Hierzu einfach die Leertaste (Space) drücken, den Film im richtigen Moment anhalten, und dann durch Drücken derselben Taste fortsetzen.

RATEBÖGEN

Die Ratebögen druckt die Lehrkraft vor dem Unterricht aus. Jedes Kind bekommt damit drei Buchstaben, die es hochhalten kann: A, B und C. – Unsere Empfehlung: doppelseitig auf ein A4-Blatt ausdrucken und so falten, dass immer ein Buchstabe in A5 hochgehalten werden kann). Auf der vierten Seite des Ratebogens-pdfs gibt es sieben Kästchen. Im Quiz fordert die Moderatorin alle auf, dort die Lösungen der einzelnen Ratefragen einzutragen. Nach den sechs Folgen (und der siebten an der Rateorgel im Händel-Haus) entsteht eine Buchstaben-kombination, die im achten Bonus-Kapitel benötigt wird.

TECHNISCHE HINWEISE

-  Empfohlen für Whiteboard
-  Auflösung: 1920 × 1080 Pixel (Vollbild)
-  Version für Windows / PC
-  Bitte stellen Sie sicher, dass die Lautsprecher eingeschaltet sind.